**Техническое задание к проекту**

1. Создание игрового поля.
2. Добавление прототипа змейки.
3. Добавление проверки на выход за пределы змейки.
4. Создание функции перемещения змейки.
5. Создание прототипа еды змейки.
6. Добавление рандомной генерации еды.
7. Добавление функции с проверкой пересечения еды и змейки.
8. Добавление функции змейки есть.
9. Добавление функции роста змейки.
10. Добавление функции проверки на пересечение змейки с самим собой.
11. Замена прототипы змейки на спрайт.
12. Замена прототипы еды на спрайты.
13. Добавление подсчета количества очков в правом верхнем углу.
14. Добавление главного экрана игры.
15. Добавление завершающего экрана игры.
16. Добавление регистрации аккаунтов.
17. Добавление функции выгрузки результатов игроков в csv файл.